

# JEAN-BAPTISTE BARON



19 av. du Golf

44800 Saint-Herblain



06 86 41 02 62



jbaptiste.baron@gmail.com



[baron-jb-3d](#)

## COMPÉTENCES

- Écoute active / Adaptabilité / Leadership / Créatif



- Unreal Engine 4,5 / Blender / 3DSMax / Rhino / Suite Adobe Creative Cloud / Figma / Meta Quest / V-ray



- Python / Web GL / VSC / GitHub



- Gemini / Claude / Le Chat / ComfyUI



- Notion / Excel / Office 365 / Google Workspace

## LANGUES

/ FR / LANGUE MATERNELLE

/ **EN** / INDÉPENDANT( Professional working proficiency )

## FORMATIONS

- **Game and Interactive Media Design**

UDEMY - Online - avril 2024

- **Human Resources Development**

Sara EVANO - Présentiel - mai 2022

## FORMATION INITIALE

- **Prépa Arts Plastiques**

Atelier Guist'hau Rollin - L'école de l'image - Nantes

- **Bac Pro + Formation à la gestion et au commerce de technicien industriel.**

CFP TALENSAC - Nantes

- **Baccalauréat professionnel Technologie industrielle.**

St Jean-Baptiste de la Salle - Nantes

# CONSULTANT 3D.

DIGITAL CONTENT CREATION / INTERFACE MOA-MOE

## PROFIL PROFESSIONNEL

Profil expérimenté dans le pilotage de projets digitaux mêlant contenus 3D, plateformes CAO, DCC, web GL, applicatives, et expériences interactives. Double expertise: production digitale et développement logiciel, avec une forte capacité à traduire des besoins métiers en spécifications techniques et coordonner des équipes de productions.

## PARCOURS PROFESSIONNEL

### Tech4Art Conseil - Consultant senior

St Herblain • Freelance • 09/2022 - Actuel

- Création d'un module pédagogique pour Centrale Nantes autour des technologies CAD et la VR.
- Élaboration d'un configurateur temps réel en Web GL.
- Production d'assets 3D . Photogrammétrie & Gaussian splatting — veille et expérimentation.
- Création d'une application interactives VR / Meta Quest 3 avec Unreal Engine 4 et 5.
- Création de spectacles de drones. Technologie Drotek et Blender.
- MOA secteurs : Industrie, Digital et EdTech.

### L'École de design Nantes Atlantique - Formateur Digital Content Création

Nantes • CDD • 01/2009 - Actuel

- Conception de dispositifs pédagogiques en 3D, VR, IA et médias interactifs.
- Encadrement de projets, structuration des contenus et intégration de technologies émergentes.
- Animation d'ateliers, workshops et formations intensives (France et international).
- Plateformes logiciels: Blender 3D, Unreal Engine, Twinmotion, Play Canvas, Sketchup, V-Ray.

### CEDREO - Responsable production 3D

St Herblain • CDI • 03/2020 - 06/2024

- Transformation du pipeline de production d'assets 3D. Passage de 3DSMax à Blender et de Octane Render à Cycles.
- Élaboration, test, implémentation de procédures de conversion de shaders non PBR en PBR avec double compatibilité RT / Ray Tracing.
- MOE : Collaboration avec l'équipe de développement, produit et 3D.

### Garnier Studios - Chef de projets CGI

St Herblain • CDI • 04/2014 - 03/2020

- En charge des productions contenus graphiques pour : Gautier, Cuisines Design Industrie, Saunier Duval, K-Line et Kinedo.
- MOA et MOE : cadrage, devis, planification, coordination des équipes, suivi de production, contrôle qualité et livraison.
- Production de scène 3D sur 3DSMax et V-Ray. Création de visuels d'intégration 2D/3D. Modélisation et texturing HD d'assets 3D. Photogrammétrie appliquée à l'industrie de l'habitat.
- Développement et Implémentation de technologies temps réel pour le rendu réaliste. (GPU computing et Denoising avec V-Ray)